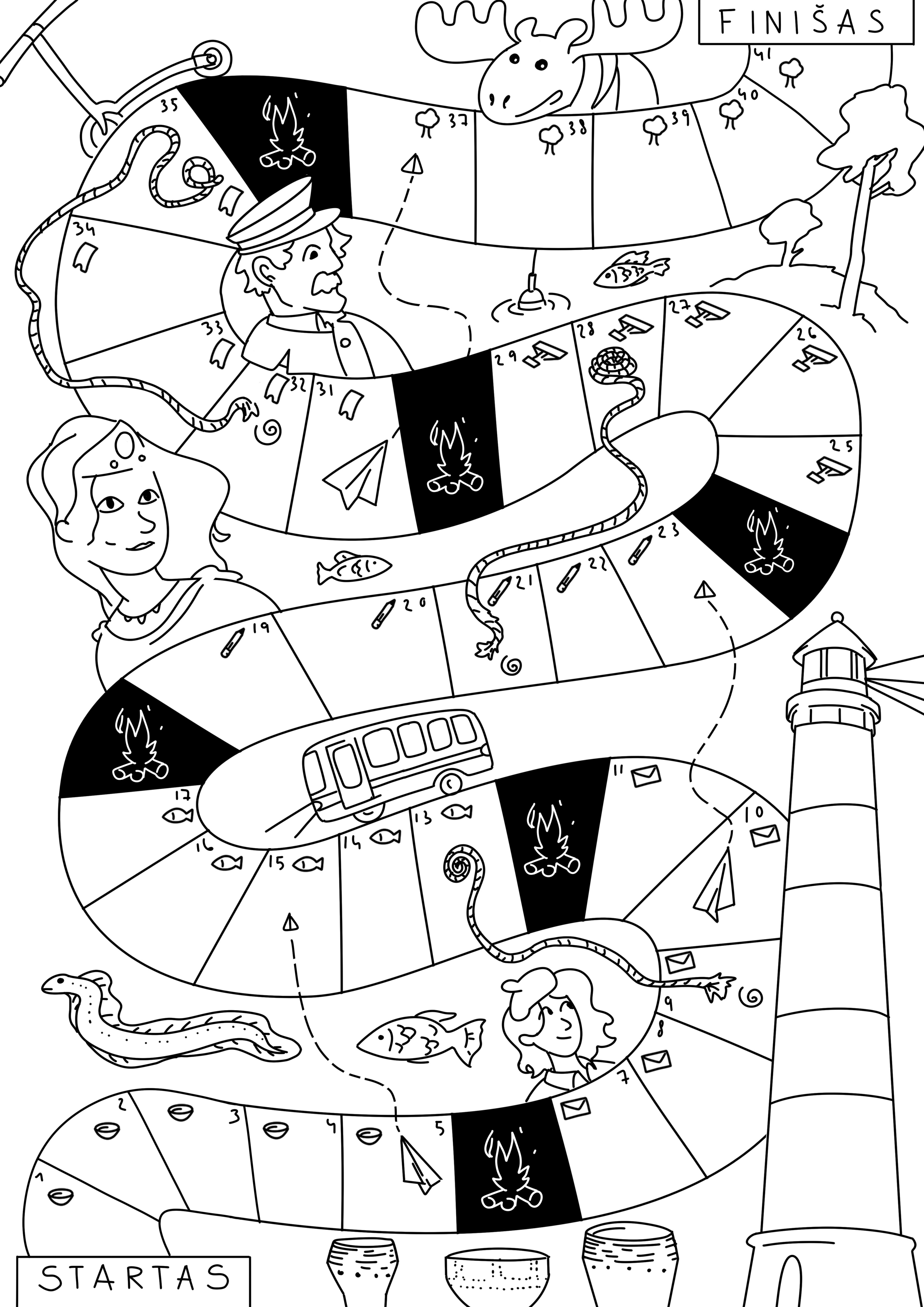

FINIŠAS
STARTAS

IKONĖLĖ TEMA

---------- 1. NIDOS AKMENS AMŽIAUS GYVENVIETĖ

---------- 2. KURŠIŲ NERIJOS PAŠTO KELIAS

---------- 3. NIDOS ŽVEJO KASDIENYBĖ

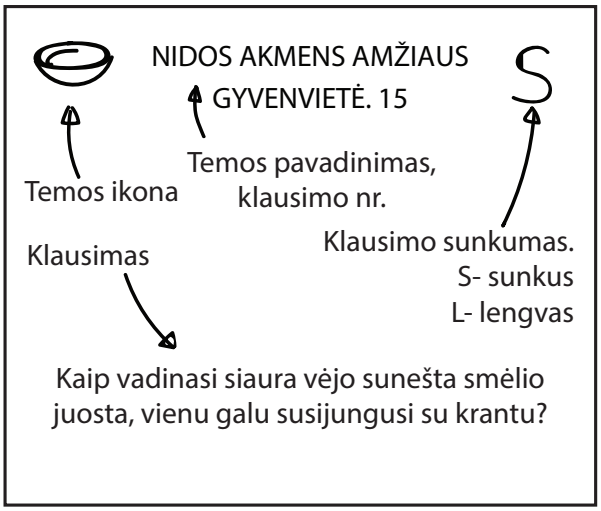
---------- 4. NIDOS DAILININKŲ KOLONIJA

---------- 5. NIDOS SKLANDYMO MOKYKLA

---------- 6. KURŠIŲ NERIJA SOVIETMEČIU

---------- 7. LAISVĖS ĄŽUOLAS.

KORTELĖS PAVYZDYS



VIRVĖ- LEIDIES ŽEMYN Į SŪKURIO POZICIJĄ.

LĖKTUVĖLIS- KYLI AUKŠTYN Į TRIKAMPĖLIO POZICIJĄ.

TEMOS PASIKEITIMAS, SAUGI ZONA.

ŽAIDIMO TAISYKLĖS

Geriausia žaisti: 2–4 žmonėms.
Reikės: vieno kauliuko ir tiek eitukų, kiek bus žaidėjų.

Žaidime labai svarbu spalvingumas, tad griebkite spalvinimo priemones ir išlaisvinkite fantaziją – nuspalvinkite žaidimą! Spalvinant svarbu neišeiti už linijų.

Žaisti pradedame nuo langelio, pažymėto žodžiu „STARTAS“. Kas eis pirmas? Vyriausias ar jauniausias? Nei tas, nei tas! Atsakymą parodys paeiliui ridenamas kauliukas: kas daugiausia išridens, tas ir pradės žaidimą.

Prasidėjus žaidimui, išridentas skaičius kaskart parodys, kiek langelių reikia paeiti į priekį. Langeliai, pažymėti laužo simboliu, yra saugioji zona, o joje atsidūrus nereikia traukti kortelės. Atsidūrus ant bet kurio kito langelio, reikės traukti kortelę, o ant langelio esanti ikona nurodo, kokios temos kortelę turite traukti. Pavyzdžiui, jeigu esate temoje „Neringos dailininkų kolonija“, reikia traukti kortą iš šios temos kortų krūvelės. Svarbu laikytis tvarkos, todėl korteles rekomenduojama traukti bilietų principu. T. y., traukti bet kurią kortą iš visos krūvos, išskyrus viršutinę, su matomu klausimu. Ištraukus vieną kortą, likusias reikia gerai išmaišyti.

Ką daryti, neteisingai atsakius į klausimą? Teks grįžti atgal tiek langelių, kiek išridenote šio ėjimo metu, kitaip tariant, grįžti ant to langelio, ant kurio stovėjote praėjusio ėjimo metu. Kaip žinoti, ar pavyko atsakyti teisingai? Skaitykite ATSAKYMŲ LAPĄ ir pasitikrinkite!

Jei patekote ant langelio, kuriame matote lėktuvėlį, turite šansą dar labiau pasistūmėti į priekį. Bet tik tuo atveju, jeigu teisingai atsakysite į ištrauktą klausimą: tuomet skrendate su lėktuvėliu iki ten, iki kur jis keliauja. Nusileidus, naujo klausimo traukti nereikia. Kiek kitaip veikia ant langelio pavaizduota virvė. Pakliuvus ant tokio langelio klausimo traukti nereikia, tiesiog nusliuokite virve į langelį, su kuriuo ji yra sujungta ir laukite sekančio savo ėjimo.

Žaidimą laimi tas, kas pirmas pasiekia finišo liniją, pažymėtą žodžiu „FINIŠAS“.